



LOGiX5
SMART SOLUTIONS

Creación de una Escape Room digital



QUIENES SOMOS

[Logix5 Smart Solutions S.L.](#), somos una empresa dedicada a brindar soluciones tecnológicas. Nos apasiona el mundo de la robótica, estamos convencidos de que muy pronto estará presente en muchas de nuestras actividades diarias y por ello queremos impulsar su difusión desde los distintos ámbitos de la sociedad. Por este motivo nos hemos embarcado en proyectos de educación orientados a la difusión del mundo de las nuevas tecnologías.



CREACIÓN DE UNA ESCAPE ROOM DIGITAL



Objetivos

Curso de formación con metodología online donde los alumnos aprenderán a trabajar con los recursos y herramientas digitales necesarios para poder diseñar, crear y publicar una ESCAPE ROOM DIGITAL ONLINE.

Durante el desarrollo de las diferentes actividades planteadas, los alumnos adquirirán **conocimientos de WordPress** para el diseño de una página web, **programación, herramientas web y conceptos de Tecnología, Ciencia e Historia** en los que se basarán los diferentes retos y pruebas que formen la Escape Room.

Contenido del curso

La idea es trabajar diferentes conceptos tecnológicos actuales con la finalidad de crear una Escape Room online:

- Primeramente, la temática de la Escape Room será pensada por los alumnos, poniendo a prueba su creatividad y alimentando la ganas de crear algo por ellos mismos, al mismo tiempo que investigan y adquieren conocimientos sobre el tema elegido.
- Los alumnos documentarán toda la información mediante el [procesador de texto Google document](#) donde se aprovechará para trabajar nociones de ofimática.
- Hecho esto procederán a trabajar dentro del servidor de Logix5, y dentro de un [gestor de contenido como es Wordpress](#). Aprenderán los conceptos básicos para la realización de una página web que contenga elementos como banners, logos, menús, otras páginas, links, entradas... Este aprendizaje lo irán adquiriendo de manera progresiva y mientras crean la Escape Room ya que estará implementada en una página web.

- Dentro del desarrollo de las pruebas trabajaremos con diferentes herramientas multimedia y de programación:
 - Retoque de [imágenes](#) y su adaptación a la web.
 - Uso de [compresores de ficheros](#) para crear inventarios de pruebas.
 - Creación de [vídeos](#) y su publicación en YouTube a través de la herramienta de edición [Youtube Studio](#).
 - Realización de pruebas online basadas en [programación con micro:bit](#), [Scratch](#), [Python...](#) con los que se trabajarán conceptos de programación: bucles, condicionales, variables, funciones...
 - Modificación del código [HTML](#) para la visualización de texto e imágenes utilizando el editor [Guttenberg](#).
 - Realización del [look and feel](#) de los contenidos de la web y [experiencia del usuario](#) trabajando con [Hojas de Estilo Css](#).
 - [Iniciación a JavaScript](#) que nos permite realizar páginas no estáticas y dotar de inteligencia a la web generando diferentes respuestas a las acciones del usuario.
 - Creación de [formularios de contacto](#) y respuestas automáticas a correos electrónicos mediante filtros que permitan responder de diferente forma en función del correo recibido.
 - Geo localizar puntos mediante [Google Maps](#).
 - Realización de [hojas de cálculos con Google Sheet](#).
 - Creación de [mapas mentales](#) con herramientas como [MindMeister](#) que permiten realizar el seguimiento y flujo de la Escape Room.

Para finalizar, se creará con [Google Slide](#) una presentación de la Escape Room que nos permitirá trabajar herramientas de oratoria para [hablar en público](#) y realizar una presentación adecuada del proyecto al resto de compañeros.

Cada alumno creará su propia Escape Room trabajando de esta forma todos los conceptos indicados. El equipo de Logix5 realizará una selección de las actividades de los alumnos para unificarlas creando una Escape Room final que quedará alojada en nuestra web www.logix5.com.

Ejemplo



Logix5 Smart Solutions ha publicado recientemente ["El ADN dinámico"](#).

Se trata de una Escape Room virtual y educativa donde el participante o los participantes se divierten al mismo tiempo que aprenden sobre Ciencia, Historia y Tecnología resolviendo los diferentes retos que se plantean en su desarrollo.



PRECIOS

CURSO	Alumnado	Horas semanales	Precio mensual (€/mes)
CREA TU ESCAPE ROOM	Desde los 9 años	2	40



CONDICIONES

- La herramienta que se utilizará para impartir la clase online será Meet de google suministrando un enlace al aula virtual a cada alumno el día de la clase.
- La webCam no estará siempre activa y Logix5 se compromete a no grabar ninguna lección del curso sin consentimiento previo.
- La preinscripción al curso puede realizarse mediante el [siguiente formulario](#).
- Se podrá dar de baja de la actividad antes del día 25 de cada mes. Una vez pasada esa fecha se cobrará todo el mes.

MÁS INFORMACIÓN

-  C/ Artajona, 17 (28039-Madrid)
-  623.189.431
-  info@logix5.com
-  www.logix5.com
-  www.facebook.com/logix5
-  blog.logix5.com
-  [@Logix5_SS](https://twitter.com/Logix5_SS)
-  [logix5_smart_solutions](https://www.instagram.com/logix5_smart_solutions)